

حديقة الحيوان (المستوى 2)

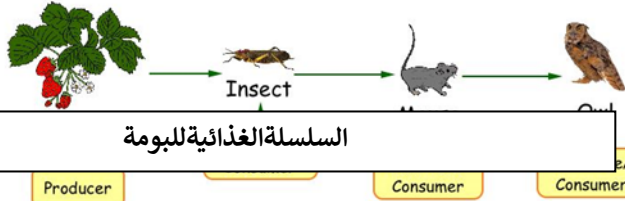
وصف المحتوى	سيقوم المتعلمون بتصميم حديقة الحيوان الخاصة بهم لتعلم تصنيف الحيوانات بناءً على الخصائص المشتركة كمقدمة إلى التصنيف في مملكة الحيوانات.
السؤال التحفيزي	كيف يمكن أن ننظم الحيوانات في حديقة الحيوان أو المحمية؟
الفئة العمرية	10-8 سنوات
المواد	علم الأحياء ، فنون اللغة ، الفن
إجمالي الوقت المطلوب	حوالي 3.5 ساعة يومياً لمدة 4 أيام
إشراف ودعم أولياء الأمور	يتطلب درجة متوسطة من الإشراف من قبل أولياء الأمور
المواد والادوات	ورق ، أقلام ملونة ، قلم / قلم رصاص ، مقص

وصف خطوات النشاط	زمن	جلسة
<p>مقدمة: الغرض من هذا المشروع هو تصميم حديقة حيوان طبيعية أو محمية للحيوانات يتم فيها تصنيف الحيوانات بطرق مختلفة.</p> <p>اسأل المتعلم إذا كان يعرف ما هي الاختلافات بين الحدائق الطبيعية أو المحميات وحدائق الحيوان التقليدية. يمكنك تذكيره بحديقة حيوان أو محمية موجودة في بلدك، إن وجدت. اشرح له التالي:</p> <ul style="list-style-type: none"> توضع الحيوانات في حدائق الحيوان التقليدية داخل أقفاص ويأتي الناس لرؤيتها. يمكن للحيوانات أن تُباع أو تُشترى من قبل حديقة الحيوان التقليدية. الحدائق أو المحميات الطبيعية تكون منفتحة أكثر للحيوانات التي بداخلها وتوفر لها المساحة الكافية للتحرك بحرية أكثر في أماكن تشابه منازلها الحقيقية. الحيوانات في المحميات لا يمكن أن تُباع أو تُشترى ويتم حمايتها. <p>اسأل المتعلم إذا كان يفضل حدائق الحيوان التقليدية أم الحدائق والمحميات الطبيعية.</p> <p>نشاط بديل: إذا كان المتعلم لا يعرف حديقة الحيوان أو محمية الحيوان، فمن الأسهل أن يطلب منهم تصميم غابة بها ثلاثة أنواع مختلفة من البيئات الطبيعية للحيوانات (أي الأماكن التي تعيش فيها الحيوانات). البيئات الطبيعية المقترحة:</p> <ul style="list-style-type: none"> منطقة تحتوي على العديد من الأشجار 	15-10 دقيقة	1

<ul style="list-style-type: none"> ● منطقة مفتوحة تحتوي على العشب ● منطقة مائية مثل بركة أو بحيرة أو أي مكان مائي آخر <p>يلعب المتعلم اللعبة التالية مع الأسرة للحصول على قائمة للحيوانات التي يريدها في حديقته أو غابته:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● يكتب المتعلم الحروف الأبجدية على قطعة من الورق من الألف إلى الياء. يمكنه أيضاً كتابة حروف اللغة الإنجليزية إذا كان يريد أن ينفذ المشروع باللغة الإنجليزية. ● يبدأ المتعلم ينطق الأحرف الأبجدية بصوت عال (على سبيل المثال: ألف، باء، تاء، ثاء، جيم، ...) ويوقفه لاعب آخر عند أي حرف بشكل عشوائي ويقول "قف!". يجب على جميع اللاعبين بعد ذلك ذكر اسم حيوان يبدأ بأخر حرف نطقه المتعلم أو يحتوي عليه. على سبيل المثال ، إذا تم إيقاف المتعلم عند الحرف ألف ، فيجب على كل لاعب أن يذكر اسم حيوان يبدأ به أو يحتوي عليه (مثل أسد أو ثعبان، أرنب، حصان، وما إلى ذلك). ● اذا لم يكن المتعلم يعرف الكثير من الحيوانات، فيمكنه الإطلاع على الملحق 1 لتحديد اسم حيوان يبدأ بالحرف المطلوب أو يحتوي عليه. ● تنتهي اللعبة عندما يتم جمع 20-30 اسماء حيوانات <p>اشرح للمتعلم أن الحيوانات تُصنف من قبل العلماء على أساس الأشياء التي نلاحظها عنهم مثل شكل البشرة أو الأسنان، البيئة الطبيعية ، الغذاء. اطلب من المتعلم أن ينظر إلى صور الحيوانات المختلفة ويفكر في كيفية تشابهها.</p> <p>اسئلة مقترحة:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ما هي بعض الحيوانات التي تشبه بعضها البعض إلى حد كبير من القائمة التي كتبناها؟ ما هي أوجه التشابه بينها؟ هل تتشابه في عدد الأرجل التي تمتلكها؟ أم قدرتها على السباحة أو الطيران؟ أين تعيش؟ ماذا تأكل؟ هل يوجد صفات أو طرق أخرى للمقارنة بينها؟ أعط المجال للمتعلم ليفكر في الأجوبة. ● ماهي الحيوانات التي تختلف عن بعضها؟ كيف تختلف؟ ● هل تؤثر بيئة الحيوان على شكله؟ أعط بعض الأمثلة على ذلك. ● برأيك كيف تتعايش الحيوانات مع الجو الحار جداً أو البارد جداً في البيئة التي تعيش فيها؟ وكيف تتعايش مع المطر في الأماكن التي تتلقى أمطار غزيرة؟ ماذا عن الحيوانات في الأماكن التي يندّر فيها المطر؟ أعط المتعلم بعض الأمثلة: الحيوانات مثل الدببة والسناجب تعيش في مناطق باردة جداً فتقوم بالسبات الشتوي (النوم المتواصل) في الأشهر الأكثر برودة! الحيوانات التي تعيش في الصحراء كالجمال تستطيع استخدام الدهون المخزنة في جسمها لتتغذى عليها مما يعطيها قدرة على البقاء لعدة أسابيع بدون الشرب أو الطعام! كذلك هي لا تتعرق! <p>اشرح ان طريقة تأقلم الحيوانات مع بيئتها تسمى بالتكيف.</p>	<p>30 دقيقة</p> <p>10-20 دقيقة</p>	
<p>مقدمة: اليوم، سوف نتعلم عن الطرق المختلفة لتصنيف الحيوانات على أساس الغذاء والبيئة.</p> <p>اسأل المتعلم إذا كان يعرف ما هي الأنواع المختلفة للكائنات المستهلكة؟ اشرح أنه يتم تصنيف الحيوانات</p>	<p>5-10 دقائق</p>	<p>2</p>

<p>حسب غذائها إلى الفئات التالية:</p> <ul style="list-style-type: none"> • آكلات الاعشاب: الحيوانات التي تأكل النباتات والبكتيريا فقط • آكلات النباتات واللحوم: الحيوانات التي تأكل النباتات ولحوم الحيوانات الأخرى • آكلات اللحوم: الحيوانات التي تأكل الحيوانات الأخرى بشكل رئيسي 	<p>10-5 دقائق</p>	
<p>اطلب من المتعلم أن يخمن أي نوع من المستهلكين يكون هو. اشرح أن الأشخاص النباتيين هم من الحيوانات العاشبة بينما الأشخاص الذين يأكلون اللحوم هم في الغالب من آكلات النباتات واللحوم! اطلب من المتعلم أن يأتي بأمثلة أخرى في كل فئة.</p> <p>مقدمة إلى السلسلة الغذائية:</p> <ul style="list-style-type: none"> • اشرح للمتعلم أن كل كائن حي إما يأكل كائن آخر حي أو يُؤكل من قبل كائن آخر حي! • اطلب من المتعلم التفكير في حيوان من آكلات اللحوم - ماذا يأكل هذا الحيوان؟ الآن فكر في فريسة آكل اللحوم- ماذا تأكل الفريسة؟ • اشرح للمتعلم أن الغذاء طاقة، وأن السلسلة الغذائية تبين لنا كيف يتم نقل الطاقة من كائن حي إلى آخر في شكل طعام! • اشرح للمتعلم أن الكائنات الحية تصنف إلى منتجي الطاقة أو مستهلكي الطاقة. النباتات تقوم بإنتاج الطاقة الخاصة بها من خلال الشمس التي تعتبر مصدراً للطاقة. تحصل الحيوانات على الطاقة من خلال أكل النباتات والحيوانات الأخرى. فلهذا فإن الشمس منتج للطاقة والنباتات منتج للطاقة بينما تعتبر الحيوانات مستهلكة للطاقة. <p>مثال :</p> <div style="text-align: center;"> <p>مستهلك ثانوي مستهلك أولي منتج</p> </div>	<p>20-10 دقيقة</p>	
<p>يقوم المتعلم بكتابة خمس فئات من الممكن تصنيف الحيوانات من خلالها وإدراج 4-6 حيوانات تحت كل فئة. الفئات المقترحة:</p> <ul style="list-style-type: none"> • عدد الأطراف (مثال: الأرجل والأيدي في الإنسان) • القدرة على الطيران • القدرة على التنفس تحت الماء 	<p>20 دقيقة</p>	


<ul style="list-style-type: none"> ● القدرة على العيش تحت الماء وعلى اليابسة في نفس الوقت ● القدرة على السباحة ● الغذاء ● البيئات الطبيعية (أماكن معيشتها – الأفاعي تعيش في الصحراء، القروود تعيش في الغابات، الخ) <p>مثال:</p> <table border="1" data-bbox="277 554 1190 898"> <tr> <td>التصنيف 1: العيش في الغابة</td> <td>التصنيف 2: لها أربع أطراف</td> </tr> <tr> <td>1- القروود</td> <td>1- القطط</td> </tr> <tr> <td>2- الدببة</td> <td>2- الأسود</td> </tr> <tr> <td>3- مثال رقم 3</td> <td>3- مثال رقم 3</td> </tr> <tr> <td>4- مثال رقم 4</td> <td>4- مثال رقم 4</td> </tr> <tr> <td>5- مثال رقم 5</td> <td>5- مثال رقم 5</td> </tr> </table>	التصنيف 1: العيش في الغابة	التصنيف 2: لها أربع أطراف	1- القروود	1- القطط	2- الدببة	2- الأسود	3- مثال رقم 3	3- مثال رقم 3	4- مثال رقم 4	4- مثال رقم 4	5- مثال رقم 5	5- مثال رقم 5		
التصنيف 1: العيش في الغابة	التصنيف 2: لها أربع أطراف													
1- القروود	1- القطط													
2- الدببة	2- الأسود													
3- مثال رقم 3	3- مثال رقم 3													
4- مثال رقم 4	4- مثال رقم 4													
5- مثال رقم 5	5- مثال رقم 5													
<p>يقوم المتعلم برسم جميع الحيوانات في القائمة التي تم جمعها بعد لعبة اليوم الأول. بعد الانتهاء من الرسم يقص المتعلم الحيوانات باستخدام المقص.</p> <p>اقترح: يمكن للمتعلم أن ينظر إلى الحيوانات في الملحق 1، أو أي مصدر آخر يحتوي على صور للحيوانات لرسمها.</p> <p>يقوم المتعلم بتصميم محمية أو حديقة حيوانات (أو غابة) باستخدام بعض القصاصات. لا تستخدم جميع القصاصات لهذا النشاط. اطلب من المتعلم الآتي:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ارسم البيئات التي ستعيش فيها الحيوانات – أين ستعيش الحيوانات؟ اقتراحات: العشب، البحيرة أو البركة أو حوض الأسماك، منطقة صحراوية، منطقة الغابة التي تحتوي على العديد من الأشجار. يمكن للمتعلم مراجعة الملحق 2 للحصول على أفكار. ● ألصق قصاصات الحيوانات في البيئات التي تنتمي إليها. اسأل المتعلم إذا كان هناك تشابه بين الحيوانات التي تعيش في نفس المكان؟ اقترح على المتعلم أن يقوم بذكر الاختلافات بينها إن وجدت. <p>زَيّن ولون الحيوانات وبيئتها لاستكمال تصميم الحديقة أو المحمية.</p>	<p>45-40 دقيقة</p> <p>30 دقيقة</p>	<p>3</p>												
<p>يمكن للمتعلم أن يستخدم بقايا قصاصات الحيوانات المتبقية على قطعة كبيرة من الورق أو أن يقوم برسمها</p>	<p>30-20</p>	<p>4</p>												










<p>لتصميم سلسلة غذائية. يجب على المتعلم اتباع الخطوات التالية:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ألصق أو رسم كل كائن حي في مكانه الصحيح • أرسم بوضوح أسهم تشير إلى اتجاه نقل الطاقة بين كل كائن حي • صنّف كل كائن حي إلى مستهلك أو منتج للطاقة • مثال: <p>المصدر:</p>	<p>دقيقة</p>												
<h3 style="text-align: center;">The Food Chain Of An Owl</h3>  <p style="text-align: center;">السلسلة الغذائية للبومة</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>Producer</td> <td></td> <td>Consumer</td> <td>Consumer</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>نبات</td> <td>حشرة</td> <td>فأر</td> <td>بومة</td> </tr> <tr> <td>(منتج)</td> <td>(آكل نبات / مستهلك)</td> <td>آكل لحوم ونبات / مستهلك</td> <td>(آكل لحوم) / مستهلك</td> </tr> </table>	Producer		Consumer	Consumer	نبات	حشرة	فأر	بومة	(منتج)	(آكل نبات / مستهلك)	آكل لحوم ونبات / مستهلك	(آكل لحوم) / مستهلك	<p>20-10 دقيقة</p>
Producer		Consumer	Consumer										
نبات	حشرة	فأر	بومة										
(منتج)	(آكل نبات / مستهلك)	آكل لحوم ونبات / مستهلك	(آكل لحوم) / مستهلك										
<p>https://www.tes.com/lessons/cqHs1lgfblsRtQ/food-chain-references</p> <p>يقوم المتعلم بعرض تقديمي لعمله أمام أفراد عائلته وشرح الآتي:</p> <ul style="list-style-type: none"> • أنواع بيئات الحيوانات الطبيعية المختلفة • أسماء الحيوانات الموجودة في كل بيئة وتصنيفاتها الغذائية (حيوانات عاشبة، آكلة لحوم، آكلة لحوم ونبات) • 2-3 أمثلة على أوجه الشبه والاختلاف فيما بينها. على سبيل المثال: تعيش الأفاعي والجمال في 	<p>20-10 دقيقة</p>												

<p>الصحراء، ولكن الأفاعي من آكلات اللحوم والجمال من العاشبات</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 2-3 أمثلة على كيفية تأقلم بعض الحيوانات مع بيئتها. <p>(نشاط اختياري) يعطي أولياء الأمور ملاحظات حول تصميم المحمية أو الحديقة الطبيعية أو الغابة والعرض التقديمي الذي قدمه المتعلم. يتم فتح مناقشة اليوم الأول حول الحقائق أو المحميات الطبيعية وحقائق الحيوان التقليدية:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● هل تعتقد أنه من الصحيح وضع الحيوانات في حقائق الحيوان التقليدية؟ لماذا؟ <p>اشرح للمتعلم أنه من الأفضل للحيوانات أن تعيش في البرية أو الطبيعية، وكيف أن المحميات والحدائق الطبيعية أفضل من حقائق الحيوان التقليدية لأن الحيوانات فيها لا تكون محبوسة داخل أقفاص صغيرة تقيد حركتها وتعيش في أماكن ذات مساحة واسعة تشابه بيئتها الطبيعية، كما أن الحقائق والمحميات الطبيعية تحمي العديد من الحيوانات من الصيد.</p>	<p>15-10 دقيقة</p>	
<ul style="list-style-type: none"> - رسم مكتمل لمحمية الحيوانات أو الحديقة أو الغابة مع 5 فئات تصنيف وبيئات مختلفة. - رسم مكتمل لسلسلة غذائية مع كتابة التصنيفات لكل كائن حي في السلسلة. - تقييم العرض التقديمي: ذكر أسماء الحيوانات وبيئتها الطبيعية وتصنيف الحيوانات حسب استهلاكها للطعام و 2-3 أمثلة على كيفية تشابه الحيوانات أو اختلافها وأمثلة على التكيف 	<p>معايير التقييم</p>	
<ul style="list-style-type: none"> - المعرفة: مهارات القراءة والكتابة - المفردات الجديدة: أسماء الحيوانات وبيئتها الطبيعية، المحميات الطبيعية، السلسلة الغذائية، مستهلك، منتج، عاشبة، آكلة اللحوم، التكيف. - علم الأحياء: تصنيف الحيوانات حسب صفاتها أو بيئتها الطبيعية. - علم الأحياء: السلسلة الغذائية وأنواع الكائنات المستهلكة. - علم الأحياء: حقوق وأخلاقيات التعامل مع الحيوانات. - مهارات العرض التقديمي 	<p>مخرجات التعلم</p>	
<p>لا يوجد</p>	<p>مصدر الالهام</p>	

<p>- من الممكن تطوير المهارات بشكل أكبر عن طريق زيادة عدد التصنيفات التي تمكن المتعلم من مقارنة الحيوانات.</p> <p>- يمكن الطلب من المتعلم أن يكتب 2-3 جمل عن كل حيوان وأن يجمعهم ليصنع كتيب صغير يحتوي على وصف لكل حيوان يُعطى لزوار لهذه الحديقة.</p>	<p>الأنشطة الإثرائية</p>
--	--------------------------

<p>مخرجات التعلم</p>	<p>- المعرفة: مهارات القراءة والكتابة</p> <p>- المفردات الجديدة: أسماء الحيوانات وبيئتها الطبيعية، المحميات الطبيعية، السلسلة الغذائية، مستهلك، منتج، عاشبة، آكلة اللحوم، التكيف.</p> <p>- علم الأحياء: تصنيف الحيوانات حسب صفاتها أو بيئتها الطبيعية.</p> <p>- علم الأحياء: السلسلة الغذائية وأنواع الكائنات المستهلكة.</p> <p>- علم الأحياء: حقوق وأخلاقيات التعامل مع الحيوانات.</p> <p>- مهارات العرض التقديمي</p>
<p>المعلومات والمعرفة السابقة</p>	<p>- القدرة على القراءة والكتابة أو على الأقل معرفة الحروف الأبجدية للغة</p> <p>- معرفة حوالي 20 حيوان</p>
<p>مصدر الالهام</p>	<p>لا يوجد</p>
<p>الأنشطة الإثرائية</p>	<p>- من الممكن تطوير المهارات بشكل أكبر عن طريق زيادة عدد التصنيفات التي تمكن المتعلم من مقارنة الحيوانات.</p> <p>- يمكن الطلب من المتعلم أن يكتب 2-3 جمل عن كل حيوان وأن يجمعهم ليصنع كتيب صغير يحتوي على وصف لكل حيوان يُعطى لزوار لهذه الحديقة.</p>

				
Lion أسد	Tiger نمر	Hyena ضبع	Buffalo-bison جاموس	Leopard فهد
				
Monkey قرد	Panda البندة	Kangaroo كنغر	Crocodile تمساح	Giraffe زرافة
				
Deer غزالة	Elephant فيل	Bear دب	Fox ثعلب	Wolf ذئب
				
Pig خنزير	Mouse فأر	Frog ضفدعة	Snake أفعى	Turtle سلحفاة
				
Lizard سحلية	Antelope ضبي	Squirrel سنجاب	Zebra حمار الغابة	Chimpanzee شامبانزي

البيئات الطبيعية المختلفة للحيوانات		
 <p>المزرعة</p>	 <p>الغابة</p>	 <p>الصحراء</p>
 <p>البحر</p>	 <p>المنزل</p>	 <p>الأدغال</p>
 <p>الجبال</p>	 <p>السافانا</p>	 <p>المناطق الثلجية</p>